

Der Schlüssel der Lösung

exotically mastering VG

V 0.1

(C) 2005 by Phantom 25

Erlaubnis wird zur Kopie auf allen möglichen Mitteln gegeben.

Das Ändern des Inhalts dieses Dokumentes in jeder Hinsicht ist ausschließlich verboten!

Einleitung	3
Ideale und reale Welt?.....	3
Was ist eine virtuelle Maschine?.....	3
Was ist ein Programm ?.....	4
Was ist ein BS?.....	4
Was ist der Gebrauch für eine virtuelle Maschine (WM)?.....	4
Warum dieser Tutorial geschrieben wurde und warum man WM verwenden könnte, um VG und/oder Karteneditor zu starten?.....	4
Legale Konsequenzen. Seien Sie gewant!.....	5
WM Konzept in allgemein	5
Die Arten der Virtuellen Maschinen	5
WMware	5
Typ:	5
Installation procedure.....	5
Kurz gesagt :	6
Pros und cons :	6
Wine	6
Typ:	6
Installation procedure.....	6
Kurz gesagt :	6
Pros und cons :	6
Bochs	6
Typ:	6
Installation procedure.....	6
Kurz gesagt :	7
Lin4Win	7
Kurz gesagt :	7
Links.....	7
Schließlich	7

Einleitung

Warum ein anderer Tutorial von Phantom25? Habe ich Sie nicht genug gestört, indem ich die Tips für Kreation der Karten sammelte? Nun ich denke, alle Leute sind frei geboren und haben ein Recht auf das Wissen. Wenn Sie durch diese Haltung beleidigt werden, steht es ihnen frei, diesen Tutorial zu vergessen und fortzufahren, gerade als ob nichts geschehen ist. Wenn Sie absolut kein Problem mit diesem großen Spiel haben, überspringen Sie dieses Dokument auch. Warum sich kümmern? Gut in meinem Land (Kroatien), gibt es einen Spruch: Je mehr Sie wissen, desto mehr Sie wert! Wie auch immer, dieses Dokument zielt auf jene, die Probleme haben. Es zielt darauf ab, die Lösung zu einem Problem zur Verfügung zu stellen.

Ideale und reale Welt?

Gibt es ein Unterschied? Es gibt sicher! In der idealen Welt arbeitet alles tadellos, dort sind keine Probleme. In der realen Welt jedoch ist dieses nicht zutreffend. Es gibt viele Komplikationen und Einsprüche. Da wir (un)glücklicherweise in der realen Welt leben, müssen wir mit Problemen fertig werden und Lösungen zur Verfügung stellen, wenn es irgendeinen Wunsch zum Erfolg gibt. In diesem Dokument wird ein Wert von 100% und andere Prozentsätze gegeben. Wichtig ist zu verstehen, das in der realen Welt kein 100% existiert! 100% ist ein Prozentsatz unserer Phantasie, in dem wir reale Welt in einer idealen Welt einbringen. Der letzte "reale" Prozentsatz würde 99.99% sein, oder sogar 99.99999999999999%, ich denke, daß Sie verstanden haben, was gemeint war.

Was ist eine virtuelle Maschine?

Eine virtuelle Maschine ist eine Software-Emulation einer realen Hardware. Sie "täuscht" vor, etwas zu sein, da sie nicht wirklich ist. Das Bestehen der virtuellen Maschinen ermöglicht einige unmögliche Sachen:

- laufende Programme für eine Hardware auf einer vollkommen anderen unterschiedlichen Hardware
- laufende Programme entworfen für ein spezifisches BS auf einem anderen BS
- laufende Programme (einschließlich BS-es) einer im anderem (sehr exotisch)

Jedoch es gibt auch einige Probleme:

- niedrigere Geschwindigkeit als das Original
- reale Welt, Kompatibilität könnte unter 100% liegen
- legale Probleme (möglicherweise eine Politik des Hauses und/oder Gesetz verbiete(n/t) den Gebrauch der WM?)
- normalerweise schwieriges Instalationverfahren (nur einmaliges Problem!)

Am Ende müssen Pro und Cons verglichen werden, und wenn Pro vorherrscht, wird WM zu verwenden empfohlen. Manchmal ist ein WM laufen zu lassen die EINZIGE Weise, eine gewünschte Software laufen zu lassen!

Was ist ein Programm?

Ein Programm ist eine Reihe der Anweisungen, die Menschen einem Computer vorgeben, um ihn eine Reihe der Operationen zu erklären, die verarbeitet werden müssen, um spezifisches gewünschtes Resultat zu erzielen. Der Prozes, den ein Programm verwendet, um ein Problem zu lösen, wird Algorithmus genannt. Software ist eine allgemeinen verwendete Bezeichnung für die Programme.

Was ist ein BS?

Ein BS ist im Kontext dieses Tutorial eine Abkürzung für das Betriebssystem. Betriebssystem ist das grundlegende Kernprogramm, ohne den ein Computer nach außen nicht laufen könnte. In Wirklichkeit könnte es, aber ein BS macht einen Computer viel intelligenter. Es enthält die grundlegende Basis von der Intelligenz eines Computersystems. Es gibt unterschiedlichen BS-es und unterschiedliche Hardwaren, auf denen jedes läuft.

Was ist der Gebrauch für eine virtuelle Maschine (WM)?

Typischer und allgemeinsten Gebrauch ist, das es ein Programm eines alten Computersystems das nicht mehr besteht laufen lassen soll. Jedoch sind virtuelle Maschinen nützlich für einige andere Sachen. Sie werden benutzt, wenn man BS-es ausprüft! Das Prüfen (Debugging) ist ein Prozeß des Suchens nach Störungen, die in bestimmter Situation erscheinen, die einer unerwarteten Kette (der unglücklichen) Fälle folgt. Z.B. ungültige Tastatur- oder Mäuseeingabe, unerwünschte Energieunterbrechung (manche WMs simulieren sogar dieses). Auf alle Fälle, der nutzen von virtuellen Maschinen ist, etwas zu simulieren.

Warum dieser Tutorial geschrieben wurde und warum man WM verwenden könnte, um VG und/oder Karteneditor zu starten?

VG ist hier eine Reference auf den VerkehrsGiganten, ein Spiel (c) von Jowood Inc. Ich liebe einfach dieses Spiel, wegen der erstaunlichen Graphik, des ziemlich realen Verhaltens und der unzähligen gemütlichen Stunden die sie mir brachte. VG wurde für das BS Windows 95/98 geschrieben. Heutzutage (das Jahresende 2005), ist die gegenwärtige BS Version von Microsoft Windows XP. Eine neue Windows Neuausgabe wird bereits verkündet. In der idealen Welt würden sie 100% kompatible sein. Dies würden heißen, jedes mögliches Programm (Anwendung), geschrieben für irgendwelche dieser Versionen dieses spezifischen BS Windows ohne Störungen auf jeder möglicher anderen Version laufen könnte. Aber, wir leben in der realen Welt. Wenn sie 100% sein würden, das in der Tat kompatibel ist, würde es keine Notwendigkeit für die unterschiedlichen Versionen geben. Es würde einfach ein Windows geben, aber die Versionen bestehen, um die Lösungen für spezifische Probleme zu verbessern. Es wird angenommen, das jede neue Version weniger Störungen hat (Bugs in den Programiersprache) und besser aussieht als der Vorgänger. Aber dann muß die Kompatibilität leiden. Das ein für das anderes. Beständiger und verbessert, aber weniger kompatibel mit dem vorhergehenden (angenommen) langsameren, mehr Bug-ierten Version. Ein neues Problem entsteht: Kompatibilität. In diesem tutotial wird eine Lösung für jene Benutzer gesucht, die unglücklich sind, Windows XP zu verwenden (in der Zeit des

Schreibens dieses Tutorial) , um es ihnen auch zu ermöglichen zu genießen, was ihnen durch ihre Geburt zusteht.

Dieser Tutorial konnte sogar die Lösung zu einem Problem bringen, das einige in ihrem Gehirn dachten. Es ist: Wie man TG auf einem anderen BS laufen läßt? Sagen LINUX!!? Wollten Sie das überhaupt jemals tun? In der idealen Welt sicher, kein Problem. In der realen Welt möglicherweise aber sehr vermutlich, was beduetn soll hoher Prozentsatz, aber weniger als 100%.

Legale Konsequenzen. Seien Sie gewarnt!

Legal gesehen, müssen Sie IMMER alle mögliche Lizenzen befolgen (Regeln einer bestimmten Software, die durch den Author auferlegt wird). Sie MÜSSEN immer die Gesetze des Landes befolgen, in dem Sie sich z.Z. befinden. Die Software-Lizenzen, die mit einer Software geliefert werden, müssen Sie auch befolgen. Dies nicht zu tun hat legale Konsequenzen.

WM Konzept im allgemeinen

Das allgemeine Konzept ist die virtuelle Maschine zu instalieren, sie zur richtigen Arbeitsweise zu bringen und das Gewünschte BS innerhalb dieses WM dann instalieren. Dann benutzen Sie einfach die WM. Das Gefühl von WM-s ist wie das Arbeiten mit der "richtigen Sache ". Ideal würde es so sein. Alles würde 100% kompatible sein und die Arbeit wunderbar. Wieder einmal leben wir in der realen Welt, erinnern Sie sichuns erinnern? Das reale Problem ist die nicht 100% Kompatibilität, verursacht unter anderen Sachen durch Programmstörungen (Bugs), unvollständige oder korrekte Specification des Vorbilds, als das WM programmiert wurde, unerfahrener Programmierer usw. Die Gründe sind viele, viele... So ist nicht jedes WM 100% kompatible! Einige haben sogar eine sogenannte "Kompatibilitätsliste", die geprüften BS-es und/oder Anwendungen enthält.

Die arten der Virtuellen Maschinen

WMware

Typ:

Einer der besten jemals gemachten Simulatoren. Er beinhaltet eingebaute Unterstützung für viele Geräte und BS-e, aber er führt manche nicht unterstützte sehr stabil. Extrem einfach für die Installation

Installation procedure

1. WMWare besorgen
2. WMWare instalieren
3. BS im WMWare instalieren (nach Möglichkeit Windows 98)
4. VG und/oder den Karteneditor im WMWare instalieren

Kurz gesagt :

Meine Bemerkung : Die beste WM die ich jemals sah!

Procedur: WM instalieren, BS instalieren (Windows 98) und dann VG und/oder den Karteneditor.

Host BS fuer den Emulator: Windows,Linux

Lizenz : komerziell

Test ausgeführt: Windows98+TG, Win98+Map Editor

Resultat: 100% tests erfolgreich

Pros und cons :

- fast alles pro
- fast keine cons (ausser der komerziellen Lizenz)

Wine

Typ:

Ein interessantes Projekt, welche auf eine directe Simulation unter Linux zielt.

Installation procedure

Meistens in neueren Linux Distributionen enthalten. So, normalerweise kein Instalation notwendig.

Kurz gesagt :

BS fuer den Emulator: Linux

Test ausgeführt: NEIN

Pros und cons :

- fast alles pro
- fast kein cons (ausser den Kompatibilitätsproblemen)

Bochs

Typ:

Sehr portabler Rechneremulator! Es ist moeglich Sie auszuführen, auf allen das Sie sich vorstellen können!

Installation procedure

1. Bochs besorgen
2. Bochs instalieren
3. BS im Bochs instalieren (nach Möglichkeit Windows 98)
4. VG und/oder den Karteneditor im Bochs instalieren

Kurz gesagt :

BS für den Emulator: Windows, Linux... Mögliche Hardware für den WM: PPC, Alpha, Sun, MIPS... License : LGPL Test ausgeführt: NEIN

Lin4Win

Kurz gesagt :

BS für den Emulator: Linux Lizenz: kommerziell Test ausgeführt: NEIN
--

Links

VMWare homepage : <http://www.vmware.com/>
Wine homepage : <http://www.winehq.com/>
Bochs homepage : <http://bochs.sourceforge.net/>
Lin4Win: <http://www.win4lin.com/>

Schließlich

Wenn Sie bis hierher kamen, Glückwünsche! Sie haben Neue Erkenntnisse! Geben Sie nie auf, verlangen Sie immer mehr...

Das ist noch nicht alles...

Phantom25

(C) 2005 durch Phantom

Alle Bilder, eingetragene Warenzeichen und andere Daten sind (C) und (R) durch ihre jeweiligen gesetzlichen Inhaber.